

2017 年鏡平學校校友會活動

第一屆麻雀聯誼比賽

宗旨： 促進校友之間的交流溝通，正所謂：“以雀會友”，希望以麻雀比賽進行聯誼。是次比賽，友誼第一，比賽第二。

主辦單位： 鏡平學校校友會

活動對象： 鏡平學校校友和鏡平學校員工

日期和地點： 7 月 16 日京都酒店

比賽時間： 15:30-18:30，請提前 20 分鐘進行報到

報名方式： 請聯絡林榮校友(66685776)/黃思雅校友(66504077)

報名日期： 即日至 2017 年 7 月 10 日

獎項： 分別設冠、亞、季、殿四名獎杯

比賽規則：

一、 比賽以“槓槓糊”進行，其規則如下：

I. 每位參賽者將會獲派 100 積分籌碼。

II. 玩法，可碰牌，不可上牌；可食出和自摸；

III. 每局牌局，會打“二四”積分，即“食出”將會獲得 2 積分，“自摸”將會獲得 4 積分；明槓將會獲得 2 積分，暗槓將會獲得 4 積分。

例如：“二四”意思係，暗槓可以向每位收取 4 個積分，贏家共可獲 12 積分。而明槓，兩種模式的明槓：分別是贏家自己有三只，槓對手時，對手需付 6 積分；另一情況，贏家已碰三只，其后再摸槓，其余三位玩家需各付 2 積分於贏家。

IV. “自摸”勝出者將會獲得“獎碼”，“獎碼”為兩隻碼。“獎碼”規則為中發白會順延一位。即做庄者“自摸”勝出，“獎碼”摸獲紅中，不會獲得額外獎。當贏家自摸中兩只碼時，等同贏家自摸三次，位位需付 12 積分，贏家共可獲 36 積分。

V. 若“自摸”為最後一隻時，不能獲得“獎碼”；

VI. 若“槓爆”時，被“槓”者需要“包槓”，即要支付其他的玩家的積分。

例如：A 玩家打出紅中被 B 玩家“槓”，其後 B 玩家摸最後一隻牌時自摸，A 玩家要額外支付另外兩位 C、D 的積分，再加“明槓”的積分。若 B 玩家摸獲一隻碼，A 玩家共需支付，30 積分。(自摸 4+獎碼 4)X3+明槓 6=30 積分。

二、 比賽分初賽、準決賽和決賽。

三、 初賽會以 8 枱麻雀進行，共 32 位參賽者。比賽時間為 40 分鐘。每枱會有兩位勝出者，為每枱最多籌碼的兩位，而勝出者將自動出席準決賽。

I. 遊戲開始：每枱由大會抽籤安排四位參賽者，而四位參賽者會以擲骰子分順序選擇位置，以大點數為先；同點數時，會多擲一輪，如此類推，直至分出先後。

四、 準決賽由 16 位初賽勝出者進行，每枱會有一位勝出者，而勝出者將自動出席決賽。比賽時間為 40 分鐘。若結束時，以最高積分者為優勝。若結

束時，有同分者，將會加時四局，以分勝負。

- 五、 決賽由 4 位準決賽勝出者進行，以積分多少排名分冠、亞、季，殿軍。比賽時間為 40 分鐘。若結束時，有同分者，將會加時四局，以分勝負。
- 六、 比賽期間，其他吉枱可以讓落選者繼續耍樂。
- 七、 比賽結束後，頒贈獎項給各位優勝者。